

FÍSICA**CRITERIOS DE AVALIACIÓN/CORRECCIÓN DE FÍSICA****BLOQUE A: 3 puntos**

Valorarase cada cuestión marcada correctamente con 0,5 puntos, sen necesidade de xustificación. Non se terán en conta as cuestións mal respondidas.

BLOQUE B: 2 puntos

Só se terán en conta as respostas que se correspondan coas preguntas expostas.

Valorarase con:

- ata 0,5 puntos o enunciado da lei de Gravitación Universal.
- ata 0,5 puntos a definición de campo gravitatorio.
- ata 0,5 puntos a definición de potencial gravitatorio.
- ata 0,5 puntos se se indica que representan os termos que aparecen nas ecuacións, así como as unidades en que se expresan.

BLOQUE C: 5 puntos

Avaliarase con 0 puntos a utilización de expresións incorrectas. Cando as solucións numéricas non vaian acompañadas de unidades ou estas sexan incorrectas, restarase 0,25 puntos por problema. Os erros de cálculo restarán 0,25 puntos por problema.

Problema 1:

- Cálculo do tempo que tarda o proxectil en chegar ao fondo do val: ata 1,25 puntos.
- Cálculo da distancia horizontal que alcanza: ata 1,25 puntos.

Problema 2:

- Cálculo da velocidade do obxecto cando chega ao pé da rampla: ata 1,25 puntos.
- Cálculo da contracción do resorte: ata 1,25 puntos.

FÍSICA**CRITERIOS DE EVALUACIÓN/CORRECCIÓN DE FÍSICA****BLOQUE A: 3 puntos**

Se valorará cada cuestión marcada correctamente con 0,5 puntos, sin necesidad de justificación. No se tendrán en cuenta las cuestiones mal respondidas.

BLOQUE B: 2 puntos

Solo se tendrán en cuenta las respuestas que se correspondan con las preguntas planteadas.

Se valorará con:

- hasta 0,5 puntos por el enunciado de la ley de Gravitación Universal.
- hasta 0,5 puntos por la definición de campo gravitatorio.
- hasta 0,5 puntos por la definición de potencial gravitatorio.
- hasta 0,5 puntos si se indica qué representan los términos que aparecen en las ecuaciones, así como las unidades en que se expresan.

BLOQUE C: 5 puntos

Se evaluará con 0 puntos la utilización de expresiones incorrectas. Cuando las soluciones numéricas no vayan acompañadas de unidades o éstas sean incorrectas, se restarán 0,25 puntos por problema. Los errores de cálculo restarán 0,25 puntos por problema.

Problema 1:

- Cálculo del tiempo que tarda el proyectil en llegar al fondo del valle: hasta 1,25 puntos.
- Cálculo de la distancia horizontal que recorre: hasta 1,25 puntos.

Problema 2:

- Cálculo de la velocidad del objeto cuando llega al pie de la rampa: hasta 1,25 puntos.
- Cálculo de la contracción del muelle: hasta 1,25 puntos